|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Product Backlog | Sprint Backlog | User Story | Story Point | Estimate time | |
| 1. 시작 화면 / 로그인/ 회원가입 |  | 사용자의 경우 로그인 및 회원가입을 통해 어플을 이용할 수 있다. | 10 |  | |
|  | 회원 데이터베이스 설계 | 전원 |  | 5 | 51 |
|  | 로그인 화면 구성 | 서규범 |  | 3 |
|  | 네이버 로그인 기능, FB연동 | 서규범 |  | 10 |
|  | 카카오 로그인 기능, FB연동 | 김경지 |  | 10 |
|  | 구글 로그인 기능 , FB,연동 | 강준혁 |  | 10 |
|  | 회원가입 화면 구성 | 한승수 |  | 3 |
|  | 회원가입 기능 개발 | 한승수 |  | 10 |
| 2. 프로필 입력 |  | 프로필을 통해 닉네임 , 이미지 , 자신의 주소지를 입력할 수 있다. | 10 |  | |
|  | 프로필 입력 화면 UI 구성 | 김경지 |  | 3 | 23 |
|  | 파이어 베이스 연동해서 닉네임 , 이미지 등록 | 김경지 , 강준혁 |  | 15 |
|  | 동네 입력 | 강준혁 |  | 5 |
| 3. 홈 화면 개발 |  | 사용자가 홈 화면을 통해다른 사용자가 올린 게시물들을 볼 수 있다. | 30 |  | |
|  | 프래그먼트 레이아웃 구성 | 서규범 |  | 10 | 45 |
|  | 홈 화면 UI 구성 | 한승수 |  | 5 |
|  | 자동로그인 기능 로그인 된 사용자는 바로 홈 화면이 켜지는 기능 |  |  | 5 |
|  | 등록된 물품 리스트 랜덤으로 보여주기 |  |  | 15 |
|  | 물건 사진 누르면 물품 게시 페이지와 연결 |  |  | 10 |
| 4. MY페이지 개발 |  | MY 페이지를 통해 자신의 프로필 정보들을 수정할 수 있다. | 25 |  | |
|  | MY페이지 UI구성 |  |  | 12 | 33 |
|  | 프로필 변경 기능 (사진, 닉네임 변경, 계정 변경) |  |  | 5 |
|  | 프로필 변경 UI 구성 |  |  | 3 |
|  | 회원 디비 와 연동 |  |  | 10 |
|  | 내 동네 수정 |  |  | 3 |

총합 : 152

SPRINT2

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Product Backlog | Sprint Backlog | User Story | Story Point | Estimate time | |
| 1. 카테고리 개발 |  | 카테고리 설정을 통해 자신이 원하는 물품만 추천받을 수 있다. | 20 |  | |
|  | 카테고리 화면 UI구성 |  |  | 5 | 35 |
|  | 회원 DB에 카테고리 정보 저장 |  |  | 10 |
|  | 카테고리 별로 분류되는 기능 구현 |  |  | 20 |
| 2. 상품 등록 개발 페이지 |  | 상품 등록을 통해 자신의 물품을 올리고 공유할 수 있다. | 50 |  | |
|  | 등록 화면 UI 구성 |  |  | 5 | 55 |
|  | 물건 디비 설계 |  |  | 20 |
|  | 사진 업로딩 기능 구현 및 물건 정보 디비에 추가, 주의사항 |  |  | 20 |
|  | 등록한 물품 정보 조회 기능 |  |  | 10 |
| 3. 물품 자세히 보기 페이지 |  | 홈 화면에 게시되어 있는 물품의 상세정보를 볼 수 있다. | 30 |  | |
|  | 물품 게시페이지 UI 구성 |  |  | 5 | 25 |
|  | 물품 게시페이지 하트 누를 시 신청 기능 |  |  | 20 |
| 4. 거래 DB 개발 |  | 사용자간 서로 물품을 보고 물물교환 의향을 나타낼 수 있다. | 40 |  | |
|  | 거래 디비 설계 |  |  | 10 | 25 |
|  | 좋아요 표시할 경우 DB 업데이트 |  |  | 15 |
| 5. 채팅 기능 개발 |  |  | 60 |  | |
|  | 채팅 방 목록 UI 구성 |  |  | 15 | 70 |
|  | 채팅 방 UI 구성 |  |  | 15 |
|  | 매칭이 성사될 경우 자동으로 채팅 방 생성 |  |  | 20 |
|  | 사용자 간의 실시간 채팅 기능 구현(이미지 첨부기능 추가) |  |  | 20 |
| 6. 거래 내역 페이지 개발 |  | 자신의 거래내역을 확인할 수 있고 , 현재 거래중 유무를 확인할 수 있다. | 30 |  | |
|  | 거래내역 UI 구성 |  |  | 10 | 40 |
|  | 물건에 대한 거래 중, 거래 완료 표시 기능 |  |  | 20 |
|  | 자세히 보기로 게시물 페이지 연결 |  |  | 10 |

총합 : 250

SPRINT3

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Product Backlog | Sprint Backlog | User Story | Story Point | Estimate time | |
| 1. MY설정 개발 |  | 사용자가 자신의 계정을 탈퇴할 수 있고, 팝업 알림을 설정할 수 있다. | 15 |  | |
|  | 계정 탈퇴 |  |  | 10 | 45 |
|  | 로그아웃 |  |  | 10 |
|  | 알림 설정 |  |  | 20 |
| 2. 디자인 개선 |  | 어플의 디자인을 개선함으로써 가시성을 높힌다. | 15 |  |  |
|  | UI 개선, 색상 통일 |  |  | 10 | 25 |
|  | 스마트폰 기종마다 차이가 없도록 구현 |  |  | 15 |
| 3. 부가기능 개발 |  | 유저간 신고 , 평점 기능을 통해 거래 시 참고할 수 있다. | 20 |  |  |
|  | 어플 시작 시 로딩 화면 구현 |  |  | 15 | 50 |
|  | 유저 신고 기능 구현 |  |  | 15 |
|  | 거래 후 평점 기능 구현 |  |  | 20 |

총합 : 120

개발 기간 : 4시간 x 40 x 4 = 640시간

개발 예상 기간 총합 152+250+120 = 522

테스트 및 디버깅 기간 = 30

총 시간 = 522+30 = 551